

3

AVSLUTANDE RUNDA

Målet är att göra små ändringar i budgeten och färdigställa den.

SLUMPKORT: I början av rundan får varje spelare ett slumpkort, som berättar något om väljarens liv. Slumpkortet kan påverka vad väljaren tycker om budgeten.

Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.

Föreslå att flytta en sedel. Sedeln måste ändå vara kvar på samma halva av spelbrädet. Om sedeln som flyttas alltså är på utgiftssidan måste den flyttas till en annan kategori som också är på utgiftssidan.

Så här fattas ett beslut om att flytta en sedel:

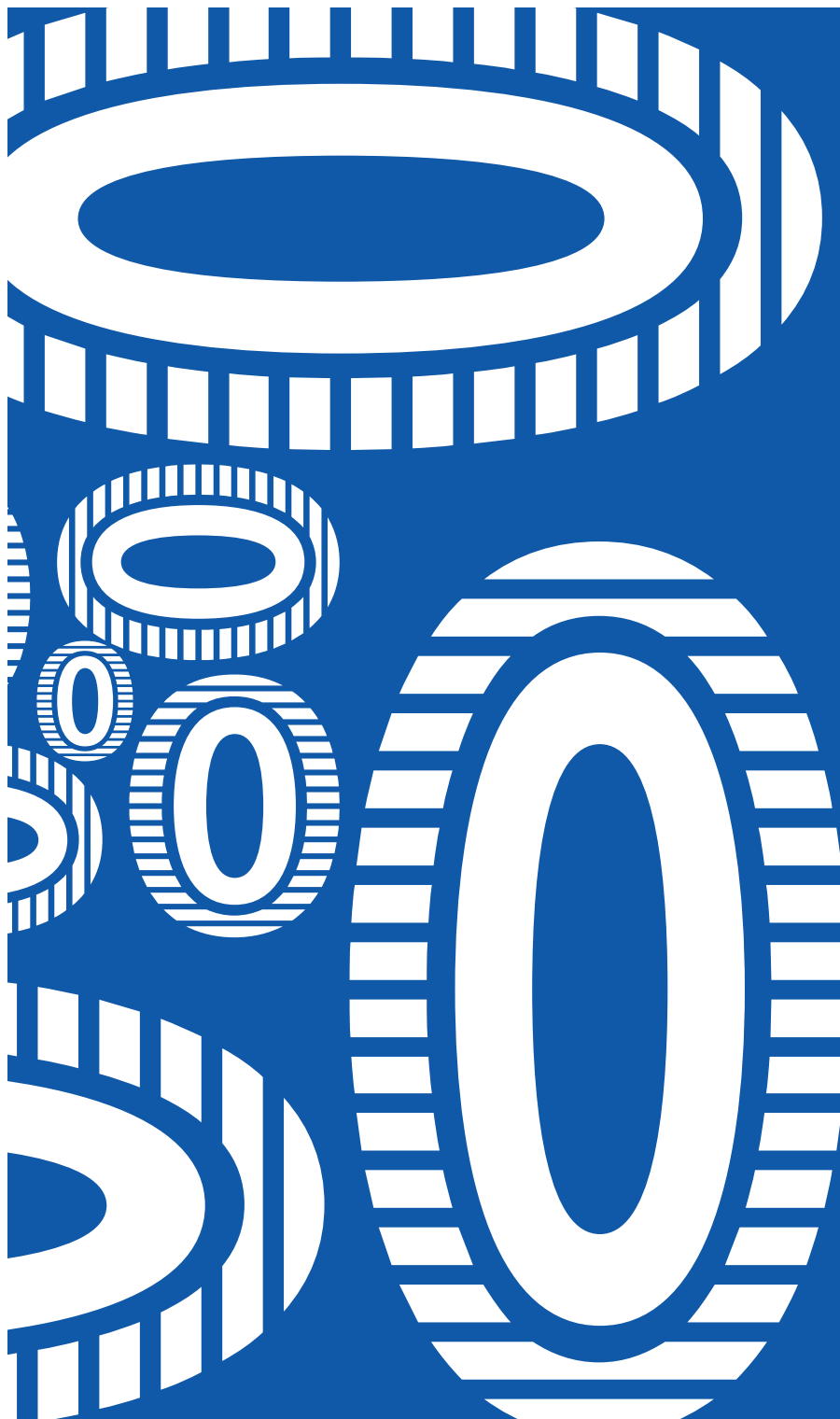
- Om alla spelare godkänner förslaget, så får sedeln flyttas.
- Om alla inte är överens, så måste spelarna rösta genom att räcka upp en hand. Om majoriteten godkänner förslaget, så får sedeln flyttas.
- Om resultatet blir jämnt, så drar man lott om att flytta sedeln.

Följande spelares tur.

Den tredje rundan – och hela spelet – är slut då alla har gjort sina drag och eventuella omröstningar är klara. Ni har tagit fram en statsbudget för Finland.

Diskutera till slut hur det gick. Vilken rollfigur skulle vara nöjdast med budgeten och vilken mest besviken?

BUDGETSPELET INSTRUKTIONER



INSTRUKTIONER

MÅLET MED SPELET

Spelarna intar rollen som riksdagsledamot och gör tillsammans upp Finlands statsbudget. Målet är att bestämma hur man samlar in pengarna och vad de används till.

Budgeten kommer till genom debatt, kompromiss och omröstning. Ingen kan bestämma ensam, utan man måste samarbeta.

Spelbrädet: Lägg spelbrädet på bordet.

Rollkort: Varje spelare får ett rollkort. På kortet är en person som har röstat på dig. Din uppgift är att vara på denna väljares sida och driva saker som är viktiga för den. Kortet inverkar på vad du tycker är viktigt i statens utgifter och inkomster.

Presentera era rollkort för varandra.

Sedlarna: Sortera sedlarna efter värde i tre högar. Dela ut sedlarna åt spelarna enligt följande instruktioner.

FYRA SPELARE

Tre spelare tar följande sedlar



OBS!



Den fjärde spelaren, som har den yngsta rollfiguren, tar en 1-miljardssedel färre än de andra.



OBS!



Den fjärde spelaren, som har den yngsta rollfiguren, tar en 1-miljardssedel mer än de andra.

TRE SPELARE



SPELET BESTÅR AV TRE RUNDOR:



UTGIFTSRUNDA

Målet är att bestämma hur staten ska använda pengar.

Ta tre stycken 1-miljardssedlar från den gemensamma kassan och placera dem i rutan Ränta på statsskulden.

Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.

Placera pengarna på spelbrädets utgiftshalva enligt hur du vill använda pengarna. Fundera på hur din väljare skulle vilja använda pengarna. Motivera kort ditt val för de andra. När du har lagt alla dina pengar på spelbrädet är det följande spelares tur.



INKOMSTRUNDA

Målet är att bestämma varifrån staten samlar in sina pengar.

Ta en 5-miljarderssedel och fyra 1-miljarderssedlar från den gemensamma kassan och placera dem i rutan Nettoupplåning.

Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.

Placera pengarna på spelbrädets inkomsthalva enligt hur du vill samla in pengar. Fundera på hur din väljare skulle vilja samla in pengar. Motivera kort ditt val för de andra. När du har lagt alla dina pengar på spelbrädet är det följande spelares tur.