



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

BUDGETSPÅLET

DU BESTÄMMER HUR PENGARNA FÖRDELAS



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

MÅLET MED SPELET

Spelarna intar rollen som riksdagsledamot och gör tillsammans upp Finlands statsbudget. Målet är att bestämma hur man samlar in pengarna och vad de används till.

Budgeten kommer till genom debatt, kompromiss och omröstning. Ingen kan bestämma ensam, utan man måste samarbeta.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

ROLLKORT

Varje spelare får ett rollkort.
På kortet är en person som
har röstat på dig.

Din uppgift är att vara på denna
väljares sida och driva saker som är
viktiga för den. Kortet inverkar på vad
du tycker är viktigt i statens utgifter
och inkomster.

Presentera era rollkort för varandra.

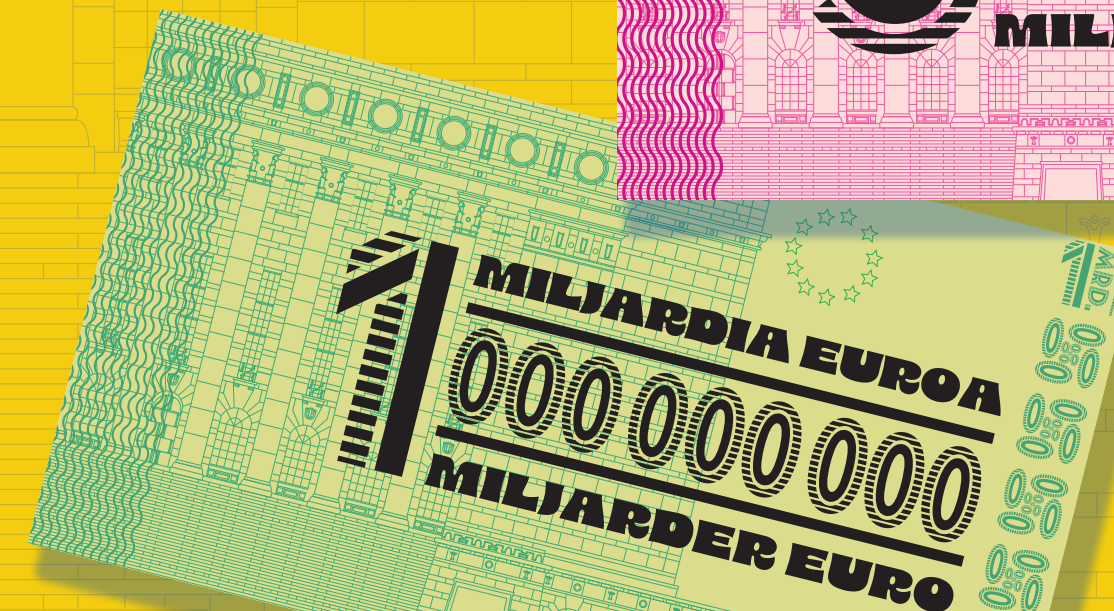
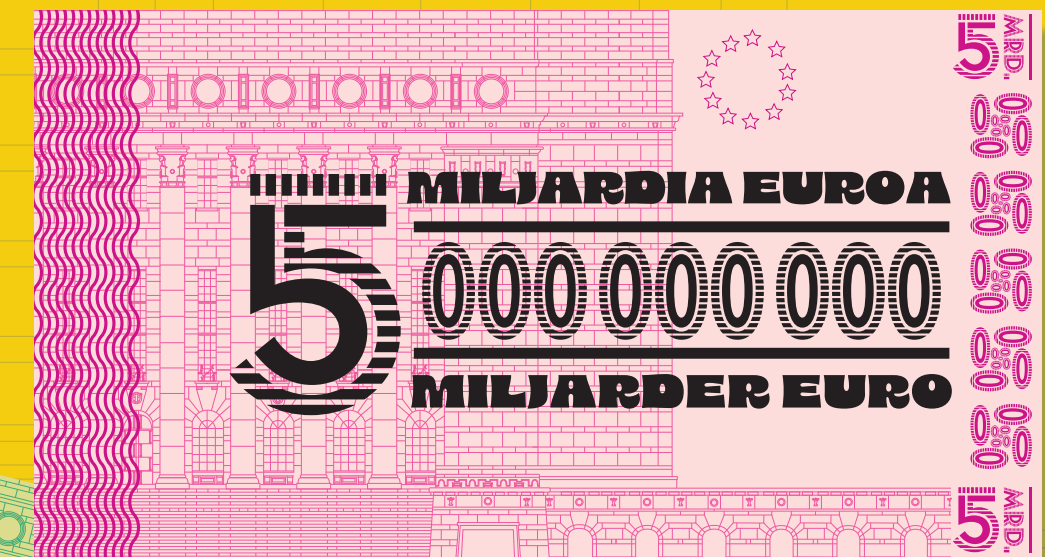
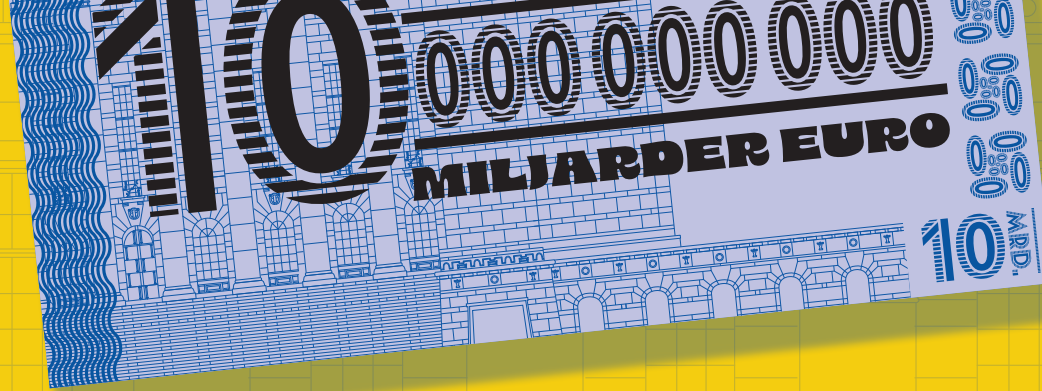




EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

SEDLARNA

Sortera sedlarna efter värde i tre högar.
Dela ut sedlarna för utgifts- och inkomstrundorna
åt spelarna enligt instruktionerna.





EDUSKUNTA
RIKSDAGEN



UTGIFTSRUNDA

Målet är att bestämma hur staten ska använda pengar.

- Ta tre stycken 1-miljardssedlar från den gemensamma kassan och placera dem i rutan Ränta på statsskulden.
- Varje spelare har två högar med sedlar. Under den här rundan använder du pengarna för utgiftsrundan.
- Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.
- Placera pengarna på spelbrädets utgiftshalva enligt hur du vill använda pengarna. Fundera på hur din väljare skulle vilja använda pengarna. Motivera kort ditt val för de andra. När du har lagt alla dina pengar på spelbrädet är det följande spelares tur.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN



INKOMSTRUNDA

Målet är att bestämma varifrån staten samlar in sina pengar.

- Ta en 5-miljarderssedel och fyra 1-miljarderssedlar från den gemensamma kassan och placera dem i rutan Nettoupplåning.
- Under den här rundan använder du pengarna för inkomstrundan. Målet är att bestämma varifrån staten samlar in sina pengar.
- Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.
- Placera pengarna på spelbrädets inkomsthalva enligt hur du vill samla in pengar. Fundera på hur din väljare skulle vilja samla in pengar. Motivera kort ditt val för de andra. När du har lagt alla dina pengar på spelbrädet är det följande spelares tur.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

3 AVSLUTANDE RUNDA

Målet är att göra små ändringar i budgeten och färdigställa den.

SLUMPKORT

- I början av rundan får varje spelare ett slumpkort, som berättar något om väljarens liv. Slumpkortet kan påverka vad väljaren tycker om budgeten.
- Spelaren, som har rollkortet med den yngsta rollfiguren, inleder rundan.





EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

FLYTTANDE AV SEDLAR

Föreslå att flytta en sedel. Sedeln måste ändå vara kvar på samma halva av spelbrädet. Om sedeln som flyttas alltså är på utgiftssidan måste den flyttas till en annan kategori som också är på utgiftssidan.

Så här fattas ett beslut om att flytta en sedel:

- Om alla spelare godkänner förslaget, så får sedeln flyttas.
- Om alla inte är överens, så måste spelarna rösta genom att räkka upp en hand. Om majoriteten godkänner förslaget, så får sedeln flyttas.
- Om resultatet blir jämnt, så drar man lott om att flytta sedeln.

Följande spelares tur.

Den tredje rundan – och hela spelet – är slut då alla har gjort sina drag och eventuella omröstningar är klara. Ni har tagit fram en statsbudget för Finland.

Varifrån togs miljarderna och vart gavs de?

Diskutera till slut hur det gick. Vilken rollfigur skulle vara nöjdast med budgeten och vilken mest besviken?

